



一页摘要 · 2026年10月 · 所有数字均为估算



Π Ν Δ Γ Ρ < Χ Ρ Η Ί Ι ς Ξ Υ Ξ Τ Β Μ Μ Γ . Μ Δ Ψ Ν Δ Γ Ρ < Χ Ρ Η Ί Ι ς Ξ Υ Ξ Τ Β Μ Μ Γ . Μ Δ

自主开发并发行游戏的工作室：先登陆 PC（Steam）与移动端，之后推出 Mac 版。旗舰作品改编自创始人的 Knots & Blades 传奇，另有带来现金流的辅助作品。

✂ 市场

2025年全球市场：2,016亿美元（Newzoo）。
拉丁美洲：3.72亿玩家，83亿美元，增长6.4%。

✂ 旗舰作品：KNOTS & BLADES

原创传奇共四部；前传《Kleithros》已以4种语言出版。游戏提案：面向 PC 的心理与象征惊悚叙事冒险，预留主机移植能力。跨媒体 IP：书籍、游戏、音频与收藏品。

✂ 硬件

专业工作室硬件（2026年10月15日参考价格）：为团队2人配置的2个完整工位，每个工位含 RTX 5090 32 GB 工作站（Ryzen 9 9950X、128 GB 内存、4 TB NVMe）、2台 Dell U3225QE 32英寸 4K 显示器、键盘、鼠标、耳机与 UPS；另有 Mac mini、Wacom Cintiq Pro 22 与 Steam Deck（完整情景32,606美元）。

✂ 路线图（24个月）

M6 辅助作品1软上线 · M9 全球发行 · M12至 M16 旗舰作品 Steam 商店页 · M18 垂直切片 · M24 抢先体验（估算目标）。

✂ 创始人



**JEAN
PAGLIARANI**
联合创始人 ·
开发与技术 ·
JH Duo CEO



**HENRY
ESAA**
联合创始人 · EOS
Connecting
CTO

✂ 融资方案：每份 15,000 美元

情景	USD	份数	每份股权
小型种子轮 (12 个月)	60,000	4	1.85%
中等规模 (18 个月)	150,000	10	1.67%
完整规模 (24 个月)	330,000	22	1.39%

为什么是 15,000 美元：世界各地的天使投资人都能参与；用途清晰（一名开发者6个月、一台构建用 Mac mini 与软件授权）；分散风险。

✂ 一份能买到什么

约为区域内一名 Unity 开发者6个月、一台构建用 Mac mini、一个 Unity Pro 年度席位、获客测试与法务费用（估算）。

投资者方案：按投前估值75万美元入股；30%收入分成直至1.5倍或2倍；或估值上限100万美元的 SAFE。权益：英灵殿名人堂、抢先体验与外观道具。

投资者联系方式

hello@odecosys.com · odecosys.com

高风险投资：可能损失全部本金。数字均为估算，不作任何保证。